

KartRider: Drift

カジュアル大会 2022.09 大会規約

1. 大会運営・管理

「大会名」(以下、本大会)は、主催:株式会社ネクソン 協力:株式会社JCG で構成される大会運営組織(以下、大会運営)が運営および管理を行う。

後述の大会規約は本大会の運営および大会参加にあたってのルールの詳細を定めることを目的としている。本大会へ参加した時点で、本規約に同意したものとみなす。

大会運営は大会ルールにおいて提起されない問題、または大会ルールを適用することで著しく公平性を欠く結果となる問題に対して裁定権を有する。

2. クライアント

本大会で使用するタイトルおよびバージョンは、iOS、Android、PS4、Steam、Xbox One『KartRider:Drift(以下、本タイトル)』の最新バージョンとする。

3. 参加資格

本大会に出場するプレイヤー(以下、参加者)は、以下の参加資格を満たさなければならない。

- a. 大会規約に同意し、遵守すること。
- b. KartRider: Drift カジュアル大会 2022.09 大会サイト(以下、大会サイト)から参加登録(以下、エントリー)を行っていること。
- c. 本大会にエントリーする時点で、参加者は13歳以上に達していること。
- d. 日本在住であること。
- e. 日本語の読み書きでのコミュニケーションが可能であること。
- f. 大会運営が指定するアプリケーション(Discord)のインストール、アカウント作成、ログインまでを行い、Discordを用いて大会運営と意思疎通がとれること。
- g. レーサー名が公序良俗に反した名前でないこと。
- h. 大会運営が提示を求めた場合に指定する情報を提出できること。
- i. 参加者は自身が用意した端末、インターネット環境に対して責任を負うこと。
- j. 参加者自身とその親族が、反社会的勢力または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

4. レーサー名

参加者は下記の禁止条件に該当しないレーサー名にしなければならない。

また、それに該当する場合、大会運営の判断により対象者を失格とする場合がある。

- a. 第三者権利に保護されている場合、また参加者が書面上の許可を得ていない場合。
- b. 何らかのブランドと類似または一致している場合。
- c. 本人を除いて現実の人間と類似または一致している場合。
- d. 法令または公序良俗に反する場合。
- e. 商用(例:製品名)または、中傷、軽蔑、攻撃性、卑猥、わいせつ、憎悪扇動、マナー違反などの要素を含むあらゆるレーサー名は禁止する。上述の条件を回避するために代替りのスペル、無意味な文字列、間違ったスペルを使用することも違反である。
- f. 上記の他、大会運営により不適切であると判断された場合は、必要であれば大会運営は上記の禁止条件を拡大、変更、取り換える権利を有する。

5. KartRider: Drift カジュアル大会 2022.09 概要

- ・開催日程: 2022年9月4日(日)
- ・会場: オンラインにて開催
- ・参加料金: なし
- ・使用タイトル: KartRider : Drift
- ・プラットフォーム: iOS, Android, PS4, Steam, Xbox One
- ・参加賞: ナンバープレート(正式リリース後に配布)
- ・主催: 株式会社NEXON
- ・協力: 株式会社JCG

6. KartRider: Drift カジュアル大会 2022.09 大会形式

6.1 大会形式

- ・参加人数: 1部あたり最大64名
- ・開催数: 4部
- ・対戦形式: オンライン
- ・参加方法: 事前エントリー制
- ・対戦方式: 個人戦

6.2 エントリー

- エントリーはすべて大会サイトにて行う。
- エントリーは、1名エントリーのみ可能。
- 本大会に参加する場合は「3. 参加資格」を満たさなければならない。
エントリー時には、以下項目について登録しなければならない。
 - ①レーサー名
 - ②Discord名(例 なまえ#1234)
 - ③参加予定の部(複数選択可)
 - ・1部 11:30
 - ・2部 13:00
 - ・3部 15:00
 - ・4部 16:30
- エントリー締め切り後の登録情報の変更は認められない。

6.3 大会Discordサーバー

- 大会進行はチャットアプリケーション『Discord』を用いて行われる。
- Discord上では大会進行に関する重要な連絡が行われるため、事前にインストールやアカウントの作成を行い、動作確認を行うこと。
- 大会進行用のDiscordサーバーに参加すること。
- Discordサーバーのニックネームはレーサー名と同名に設定すること。

・Discordのインストールはこちら

iOS版: <https://apps.apple.com/jp/app/discord/id985746746>

Android版: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.discord>

PC版: <https://discord.com/>

・大会進行用のDiscordサーバーはこちら

Discordサーバー: <https://discord.gg/7rRETeCsFQ>

※「ゲーム内レーサー名」と「大会サイト登録名」と「Discordのニックネーム」の3つを同じにすること。

※エントリー情報と一致が確認されない場合は大会運営による協議の上、出場可否を決定する。

6.4 大会ルール

- ・ゲームモード: アイテム戦 ソロ(プライベートマッチ)
- ・レース数: 8レース
- ・コース: ルームマスターが自由に選択 ※詳細は「6.5 コース選択」を参照。
- ・カートのアップグレード: 制限なし
- ・環境設定: 制限なし
- ・プリセット: 各レース間に変更可能
- ・各レースごとに順位に応じたポイントが付与される。
全8レースの合計ポイントで最終順位を決定する。

[順位ポイント]

- 1位 10pt
- 2位 8pt
- 3位 6pt
- 4位 5pt
- 5位 4pt
- 6位 3pt
- 7位 2pt
- 8位 1pt

6.5 コース選択

- 1レース毎に「ルームマスター譲渡」を行う。
- 大会運営がアナウンスしたグループの参加者リストの上から順にルームマスターを譲渡し、コースを選択する。
- 7人以下のグループは、全員がルームマスターを終えた次のレースから、直前のレースで最下位だった参加者にルームマスターを譲渡する。

6.6 進行

- 「レース」は本タイトルにおけるプライベートマッチでの1レースを指し、「試合」は全8レースを経て勝利者を決定する対戦を指す。
- 定員を超えた場合、参加者は抽選によってランダムに選ばれる。
- 当選確定後に欠場者が出た場合でも再抽選は行わない。
- 各試合のルーム作成からレース開始までの手順は大会運営のアナウンスに従う。
- 各レース結果の報告にはスクリーンショットまたは画像の提出が必要となるため、参加者は大会中に行われる各レース結果のスクリーンショットまたは画像を提出できるようにしなければならない。

6.7 大会の流れ

- 大会サイトにてエントリーする際に、参加を希望する部を選択する。(複数選択可)

- b. エントリー締切後に抽選が行われ、当選した部への参加が可能となる。
- c. 当選発表後、大会Discordサーバーにて当選した部のグループチャットのロールが付与される。
- d. 大会運営が指名した参加者はプライベートマッチのルーム作成を行う。
- e. 試合開始時間までに参加者はルームに入室し、プリセットを選択する。
- f. 参加者は準備ができ次第、「準備完了」とDiscordにて連絡する。
- g. 大会運営のレース開始案内を確認後、ルームマスターはレースを開始する。
- h. 1レース終わる毎にルームマスターは
 - ・「レーシング結果」のスクリーンショットを提出する。
 - ・大会運営が指名した参加者にルームマスターを譲渡する。
- i. スクリーンショットの提出が確認できてから3分後に次のレースを開始する。
- j. 全レース終了後、大会運営が集計を行い、Discordのテキストチャットにて順位発表を行う。

7. 再レース

7.1 再レースの判断

- a. 1回目の不具合については、原則として再レースを行う。
- b. 同一レースで2回目の不具合が発生した場合、レース参加者数の半数以上が残っていればレースは続行、不具合があった参加者はそのレースの順位ポイントを1ptとする。
※2回目の不具合があった参加者が、1回目とは違っていても、上記は適用する。
- c. レース開始後にプライベートマッチの設定(ゲームモードなど)の相違が判明した判明した場合は再レースを行う。

7.2 再レースのレギュレーション

- a. 全参加者が正常にロードを完了し、操作が可能となった段階で原則的にそのレースは有効とする。
- b. 正常にロードが完了しなかった参加者は大会運営に速やかに報告を行わなければならない。また、その状態のゲーム画面を撮影し、Discord上で大会運営に提出すること。
- c. 不具合があった場合でも、再レースの申請が行われなかった場合や、正しく申請されなかった場合は原則的にそのレースを有効とする。
- d. レースを開始した後に不具合報告があった場合でも、そのレースは完走すること。レース終了後、再レースを行う判断になった場合は、不具合が発生したレースを無効とし、再レースを行う。
- e. 各レース開始までに入室ができなかった参加者は、該当レースは不参加扱いとなり、順位ポイントはなし。次レースからの参加は可能とする。
- f. 安全上許容できないリスク(天災や災害など)や致命的な不具合(ゲーム進行ができない状況など)が発生しレースの開始、続行が不可能となった参加者は、可能な限り大会運営に速やかに報告を行わなければならない。報告を受けた場合、大会運営は協議のうえで再レースについての判断を行う。

8. 証拠の提出

大会運営へ何らかの報告を行う場合はゲーム画面のスクリーンショットを撮影し証拠として提出しなければならない。

証拠が無い状態かつ対戦相手の同意を得られない申告は無効となる場合がある。

大会運営の判断に対し、参加者が正当な理由なく異議を述べ大会進行を妨げた場合には、大会運営は当該参加者に後述の大会ルールに定める罰則を科す場合がある。

9. ペナルティ

a. 参加者が大会ルールに違反したと大会運営が判断した場合には、大会運営は参加者に対して以下に定めるペナルティを与えることができる。

レベル1: 当該参加者に対する警告

レベル2: 当該参加者のレースの敗北

レベル3: 当該参加者の試合の敗北

レベル4: 当該参加者の試合の参加禁止

b. 大会運営は悪質さ、影響の大きさなどを総合的に考慮し該当レベル以上、以下のペナルティを決定する権利を有する。

c. 大会運営は与えたペナルティについて大会サイト上などで当該内容を公表する場合がある。

10. 禁止事項

以下に該当する行為、またはそのおそれのある行為を禁止する。大会運営は禁止事項に該当する行為に対して、大会運営単独の裁量で罰則を科す。

a. 大会規約にて指定された、大会ルールに従わないこと。

b. 大会規約にて指定された、再レースの判断に従わないこと。

c. 大会運営からの必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営に虚偽の申告をすること。

d. 試合中の故意の回線切断、クライアント終了をすること。

e. 不具合を利用したプレイ、チート行為をすること。

f. 差別的、憎悪的、わいせつ、身体的に危険な、犯罪的、違法、その他好ましくない行為(不正行為等)に関与又は奨励すること。

g. 不道德行為、非紳士的行為をすること。

h. 手抜きプレイや意図的な敗北の働きかけなどをすること(八百長行為)。

i. 対戦相手、他の参加者、第三者との間で、試合内容に関して何らかの約束をすること。

j. SNSにおいて、本大会および本タイトルの信用を失わせるような言動をすること

k. 大会運営の許可なく、一般に公開されていない大会情報を公開すること。

l. 大会運営の許可なく、大会運営が管理する連絡手段を用いて特定企業や商品のPR活動をすること。

m. あらゆる人物による大会を用いた賭博行為をすること。また、第三者を利用してそれに準ずる行為をすること。

11. 個人配信

本大会の試合映像を撮影、配信する際には株式会社NEXONが規定する「[動画配信等、著作物利用に関するガイドライン](#)」を遵守すること。また、大会運営は個人配信を行う参加者に対して、配信停止やディレイ挿入の指示ができるものとする。個人配信の録画の公開については制限を設けないものとする。

12. 一般規定

12.1 免責事項

ゲーム及びゲーム機器等のトラブルや天災等のやむを得ない事情が発生した場合、大会運営は試合及び本大会を延期・中断する場合がある。

大会運営の責任によらない不可抗力による本大会の延期・中断によって生じた損害や不利益について、大会運営は参加者に対して一切の責任を負わない。
また、参加者間で生じたトラブル、参加者が大会ルールに違反したことにより生じた損害や不利益について、大会運営は一切の責任を負わない。

12.2 個人情報の取り扱い

個人情報は、株式会社JCGが規定する[プライバシーポリシー](#)に則って取り扱いを行う。
参加者は、ゲーム内レーサー名を大会運営および大会運営の委託を受けた第三者が作成する動画、ウェブサイト、本大会関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて使用される可能性があることを了承するものとする。
大会運営は、本大会を通じて取得した個人情報を本大会と、これに関連するイベントの運営や連絡にのみ利用し、それ以外の目的では利用しない。

12.3 秘密情報の保持

参加者は以下の項目の情報を除き、大会運営の許可なく大会運営との契約を通じて知り得た秘密情報を公開してはならない。

また、本契約の履行以外の目的で使用してはならない。

- a. 参加者が独自に開発した情報
- b. 取得した時に、既に公知となっていた情報
- c. 取得した後に、参加者の責によらず公知、公用となった情報
- d. 正当な権利を有する第三者から守秘義務を負うことなく開示された情報

本条の規定は、本大会終了後も有効に存続するものとする。

13. 大会規約の変更

大会運営は大会ルールを変更する権利を有する。

大会運営は大会ルールを変更する際には各参加者に通知を行い、Discord、大会サイト等の手段で告知する。

変更後の大会ルールは前項の告知の時点から発効する。

14. お問い合わせ

本大会に関するお問い合わせは大会サイトのヘルプ&サポートまたは、大会用Discordサーバーにてお問合せください。

・大会サイトのヘルプ&サポート: <https://help.j-cg.com/faq>

・大会用Discordサーバー: <https://discord.gg/7rRETeCsFQ>

受付時間: 10:00~19:00(平日)

※土日祝にお問い合わせいただいた内容は翌営業日以降にて回答させていただきます。

※ご意見・ご要望や「本大会サイト・本大会」と関係のない内容などに関しては、回答を差し控させていただきます。

附則

2022年8月25日(木): 第1稿